

MÓDULO 5. TRABAJO CON IMÁGENES

La Web está compuesta de mucho más que simple/únicamente texto. Los sitios Web de hoy en día se diseñan para ser gráficos. Por tanto, conocer como Kompoze añade imágenes a las páginas Web que estás creando / editando es básico.

En este módulo tenemos irremediamente que acercarnos a conceptos referidos a la imagen digital y aunque, no es propio de este curso indicarte cómo editar imágenes para su utilización en las páginas que crees, si te señalaremos algunas cuestiones básicas que debes considerar:

- **El formato de las imágenes.** Existen múltiples formatos de imagen siendo los más utilizados en Internet, por su optimización y menor peso, los formatos gif (para dibujos, cliparts, ilustraciones...), jpg (para fotografías) y el libre png (nuestro favorito), por ser precisamente libre.
- **El tamaño de las imágenes.** Existe una correlación entre tamaño de imagen y "peso" del archivo, algo que debes tener muy en cuenta a la hora de publicar imágenes en Internet. De nada serviría tener una Web cuyas imágenes tardan minutos en cargar, tus visitantes se irían sin remedio. Reducir el tamaño de las imágenes es un procedimiento básico que debes conocer. Visita nuestros artículos dedicados a esta tarea:
 - Reducir el tamaño de las imágenes con Photofiltre: sistemas Windows.
 - Reducir el tamaño de las imágenes con el programa libre de diseño gráfico Gimp: todos los S.O.
- **Su ubicación en la página.** Para colocar adecuadamente objetos en la página, ya sean imágenes, elementos multimedia y texto, es necesario que utilices tablas (de modo similar a como lo harías en un procesador de textos). Más adelante te indicaremos cómo usarlas.
- **Su alojamiento en el sitio.** Al crear la estructura de carpetas de tu sitio Web has creado una llamada imagenes en la que guardarás todas las imágenes que vas a utilizar en el sitio. Guarda previamente en esta carpeta las imágenes que desees usar, para evitar errores y problemas en el futuro.

Si, además, eres capaz de utilizar programas de diseño para crear imágenes e ilustraciones estéticamente bellas y originales, no cabe duda que tu sitio Web incluirá páginas impactantes, que llamarán la atención irremediamente de tus visitantes lo que incrementará notablemente su fidelidad al sitio y el número de visitas.

Obtener imágenes en Internet que puedas utilizar libremente, sin restricciones

Aunque estés realizando un sitio educativo, no comercial, debes ser cuidadoso con la utilización de imágenes que localices en Internet, descargues a tu equipo, modifiques / edites, y finalmente añadas a tu página. El hecho de que se encuentren en Internet no significa que puedas hacer con ellas lo que quieras: derechos de autor aparte, las imágenes tienen propietarios que pueden no permitirte usarlas y, en la mayoría de los casos, te pueden permitir su uso pero no, desde luego, su edición de ningún tipo!. Te recomiendo que acudas, por tanto, a páginas que te ofrecen imágenes que puedas usar bajo ciertas condiciones o libremente y que no utilices un buscador de Internet "a lo loco" como es el caso de Google.

Sin entrar en mucho detalle te indicamos algunas puntualizaciones:

- **Utiliza preferentemente imágenes de dominio público**, es decir, imágenes completamente libres, sin derecho de autor, que podrás utilizar sin restricción: editarlas a tu gusto, compartirlas con otros usuarios, etc. Es cierto, que no hay muchos sitios que te las ofrezcan pero haberlos, haylos. Por ejemplo, Wikipedia, Wikimedia Commons... y todos sus webs asociadas son sitios que distribuyen contenido multimedia (imágenes, vídeos, audios...) bajo licencias GNU. Las licencias GNU/GPL establecen que su uso es libre: podrás editarlas a tu antojo y lo mejor es que se distribuyen las obras derivadas, es decir, las obras que se hayan editado, obligatoriamente bajo este mismo tipo de licencia. Las imágenes de dominio público, que puedes localizar desde Google, por ejemplo, también pueden ser utilizadas sin ninguna restricción: es el caso de Public Domain Photos. **Esta debe ser tu primera opción.**
- **Utiliza las imágenes que te ofrecen sitios web educativos especializados en el alojamiento de imágenes para uso educativo.** Claros ejemplos, son el Banco de imágenes de Isftic (de uso libre para nuestros trabajos educativos) o la Mediateca EducaMadrid de la Consejería de Educación de la comunidad madrileña. Existen también sitios internacionales con este mismo propósito: el Banque nationale de photos en SVT o Classroom Clipart.
- **Visita aquellos sitios que te ofrecen imágenes bajo licencias Creative Commons.** Es un tipo especial de licencia que ofrecen muchos sitios Web en los que podrás usar las imágenes bajo ciertas condiciones, algunas, por cierto, no muy restrictivas: por ejemplo, usarlas citando su autor, editarlas y distribuir las bajo la misma licencia, etc. Te ofrecemos una lista de sitios Web en las que podrás localizar este tipo de imágenes: pero recuerda siempre leer su licencia Creative Commons correspondiente para saber qué puedes hacer con cada imagen, no va-

yas a meter la pata tecnológica. El sitio web Flickr es un excelente alojador de imágenes que contiene archivos de este tipo, pero no es el único.

1ª opción: Imágenes de dominio público o bajo licencias GNU/GPL

Wikipedia Acceso general <http://www.wikipedia.org/>

Wikipedia http://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page

Wikipedia en español <http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Portada>

Wikimedia Commons <http://commons.wikimedia.org/wiki/Portada>

Wikisource http://en.wikisource.org/wiki/Main_Page

Wikispecies http://species.wikimedia.org/wiki/Main_Page

Wikiversity http://en.wikiversity.org/wiki/Wikiversity:Main_Page

WP Clipart <http://www.wpclipart.com/>

Clker <http://www.clker.com/>

PDClipart.org <http://www.pdclipart.org/>

Nicu's Clipart collection <http://clipart.nicubunu.ro/>

Public Domain Photos <http://www.public-domain-photos.com/>

Public Domain Cliparts <http://www.public-domain-photos.com/free-cliparts/>

Photos8 <http://www.photos8.com/>

Public Domain Image <http://www.public-domain-image.com/>

Public Domain Pictures.net <http://www.publicdomainpictures.net/>

Free Stock Photos <http://www.freephotos.lu/>

Republic Domain <http://www.republicdomain.com/>

Public-photos net <http://public-photo.net/>

Easy Stock Photos <http://www.easystockphotos.com/>

Gimp Savvy <http://gimp-savvy.com/PHOTO-ARCHIVE/>

Open Clip Art Library <http://www.openclipart.org/>

PD Photo <http://pdphoto.org/>

Public Domain Stock Photo <http://www.logodesignweb.com/stockphoto/>

Images in the Public Domain

http://srufaculty.sru.edu/david.dailey/public/public_domain.htm

FreePhotos.se <http://www.freephotos.se/>

Public Domain Pagan Clipart <http://www.angelfire.com/pa2/sacredspiral/>

Public Domain Footage <http://www.publicdomainfootage.com/>

Finally Creative <http://finallycreative.com/gallery/>

Photos gratuites <http://www.gratuites-photos.com/>

PDDepot <http://pddepot.com/>

Jampot http://www.jampot.eu/public_domain_gen.php

PicFindr (buscador de imágenes, no todos los resultados son de dominio público, la mayoría, algunas bajo licencias Creative Commons) <http://www.picfindr.com/>

Puedes utilizar sin restricciones las imágenes alojadas en estos sitios: copiarlas, editarlas, modificarlas, distribuirlas a tus alumnos, compartirlas con otros maestros de tu centro, utilizarlas en tus clases, distribuirlas en CD-Rom y, por supuesto, añadirlas en tu blog, página web o presentación multimedia que distribuyas en Internet.

2ª opción: Imágenes de sitios educativos

ISFTIC, Banco de imágenes <http://bancoimagenes.isftic.mepsyd.es/>

Mediateca EducaMadrid <http://mediateca.educa.madrid.org/>

Banco de imágenes de Extremadura <http://imaginacion.nccextremadura.org/banco/>

CalPhotos <http://calphotos.berkeley.edu/>

3ª opción: Imágenes bajo licencias Creative Commons

Flickr: Creative Commons <http://www.flickr.com/creativecommons>

FlickrCC <http://flickrcc.bluemountains.net/>

Openphoto.net <http://o2.openphoto.net/>

Stock.xchng <http://www.sxc.hu/>

Puedes colgarlas en tus trabajos en Internet: diseño Web, presentaciones... siempre y cuando incluyas, en la mayoría de los casos, el nombre del autor o referencias el sitio Web desde el que lo has descargado. Tienes que leer las condiciones específicas de la licencia de autor de cada imagen que vayas a utilizar.

Imágenes para la nueva página

Vas a realizar la portada de tu sitio Web Los ecosistemas. Como en ella vas a ubicar diferentes botones de navegación, una imagen representativa y un título tendrás que utilizar una tabla que te permita ubicar correctamente cada imagen. Además, como recomendación general te señalamos que, en primer lugar, copies a la carpeta imagenes de la estructura de tu sitio Web, es decir, en el directorio webcurso - subcarpeta imagenes, las imágenes que vas a utilizar.

Para seguir nuestro tutorial online te ofrecemos a continuación las imágenes que serán empleadas en la página (ya convenientemente tratadas con un programa de edición gráfico, en concreto, con Gimp) para que te las descargues y las utilices directamente.



Imagen para la portada



Botones de navegación

VARIEDAD DE ECOSISTEMAS EN LA TIERRA

Imagen para el titular de la Web

Utiliza la opción de tu navegador para guardar cada imagen en la carpeta imagenes que has creado en el directorio webcurso, directorio especialmente creado para seguir nuestro curso online. Si utilizas Mozilla Firefox es tan simple como posicionarte encima de cada imagen con el botón derecho del ratón y seleccionar la opción Guardar imagen como.

Crea una tabla para ubicar las imágenes

La mejor opción para posicionar toda clase de elementos en una página Web es la utilización de tablas, ya sean imágenes, otros elementos multimedia e incluso texto. Te mostramos cómo incluir tablas en tu página.

En primer lugar, inicia una nueva página mediante el botón **Nuevo** de la barra de iconos de Kompozer (también puedes ir a **Archivo - Nuevo** o utilizar la combinación de teclas Ctrl + N).

Para insertar una tabla en la página puedes utilizar cualquiera de los procedimientos siguientes:

- Haz clic sobre el icono Tabla de la barra de iconos
- Acude al menú **Insertar - Tabla**

La ventana Insertar tabla se mostrará en pantalla.



Figura 5.1. Ventana Insertar tabla: te permite dibujar una tabla en la página

Observa que presenta tres pestañas:

- **Rápido:** puedes seleccionar con el ratón el número de filas y columnas
- **Preciso:** te solicitará que establezcas un número determinado de filas y de columnas. Teclea el el número en los campos correspondientes.
- **Celda:** te permitirá editar las características de las celdas de la tabla, su alineación, el espacio de separación entre celdas, el ajuste del texto...
- El botón **Edición avanzada** te permite establecer opciones avanzadas como atributos html, eventos de Javascript, estilos, etc.

En esta práctica, haz clic sobre la pestaña **Preciso** e introduce los siguientes valores:

- **Filas:** 9
- **Columnas:** 4
- **Anchura:** 1000 y selecciona píxeles en el cuadro de lista desplegable situado a su derecha.
- Observa que en Borde aparece de forma predeterminado 1, déjalo como ésta: esto hará que la tabla tenga un borde sencillo con el que podrás visualizar mejor las celdas que la componen. Además, podrás modificar este valor en cualquier momento que lo precises.

Cuando finalices haz clic sobre el botón **Aceptar**. La tabla aparecerá en el espacio de trabajo de Kompozer.



Figura 5.2. Añade una tabla a la página para colocar las imágenes de la portada.

Una vez creada la tabla, puedes editar sus propiedades desde la opción de menú Tabla - Propiedades de la tabla. También puedes utilizar el menú contextual del botón derecho del ratón, si sitúas el cursor dentro de la tabla y haces clic en Propiedades de celda: de este modo establecerás las propiedades a nivel de celda.

Puedes también establecer el ancho y alto de la tabla pulsando y arrastrando sobre los recuadros de control de la tabla, que localizarás en la parte superior e izquierda de la página:

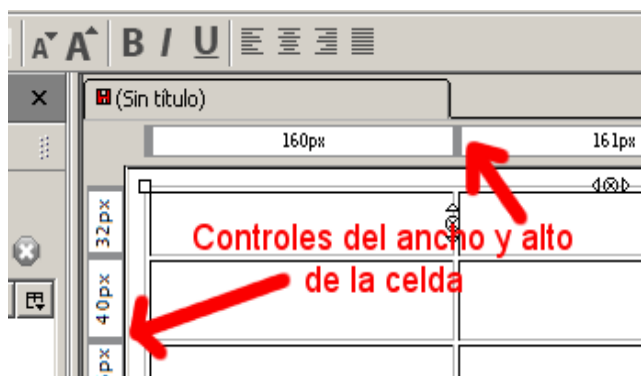


Figura 5.3. Modifica el ancho y alto de cada celda tirando de los controles

Inserta los botones de navegación

Posiciónate con el cursor del ratón en la primera celda: será aquí donde colocarás el primer botón de navegación.

Para insertar una imagen acude al menú **Insertar - Imagen** o haz clic sobre el icono Imagen de la barra de iconos. Se abrirá en pantalla la ventana **Propiedades de la imagen**.

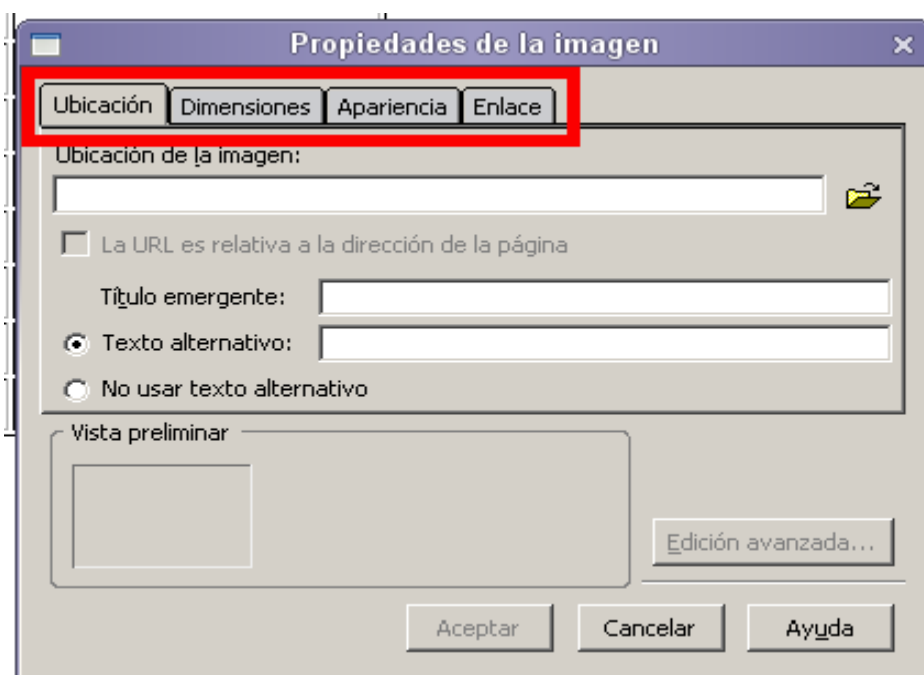


Figura 5.4. Insertar una imagen - Ventana Propiedades de la imagen

- La pestaña **Ubicación** indica a KompoZer, de dónde puede tomar la imagen. Al hacer clic en el icono **Elegir archivo**, explorará el sistema de archivos de tu equipo para seleccionar la imagen que elijas. Debes indicar un texto alternativo de la imagen obligatoriamente: texto que se mostrará cuando se pase el ratón por encima de la imagen.
- La pestaña **Dimensiones** te ofrece la posibilidad de cambiar el tamaño de la imagen.
- La pestaña **Apariencia** te permite configurar la distancia entre la imagen y el texto, así como la alineación del texto alrededor de la imagen.
- La pestaña **Enlace** te ofrece la opción de establecer un hipervínculo para la imagen.

El botón **Edición avanzada** te permite establecer opciones avanzadas para la imagen como atributos HTML, eventos de JavaScript, estilos, etc.

Haz clic en la pestaña **Ubicación** y mediante el icono **Elegir archivo** localiza en tu directorio personal la carpeta webcurso. Haz doble clic sobre ella para acceder a su contenido y repite el procedimiento sobre la carpeta imagenes. Selecciona el archivo bot01.jpg localizado en ella y haz clic, finalmente, en el botón **Abrir**. Observa que la

ruta al archivo aparece ahora en la ventana Propiedades de la imagen:

Teclea un texto en el campo **Texto alternativo**, por ejemplo, Botón definición.

Observa que la **Vista preliminar** te ofrece una miniatura de la imagen que vas a incluir en tu página y te indica su medida en píxeles.

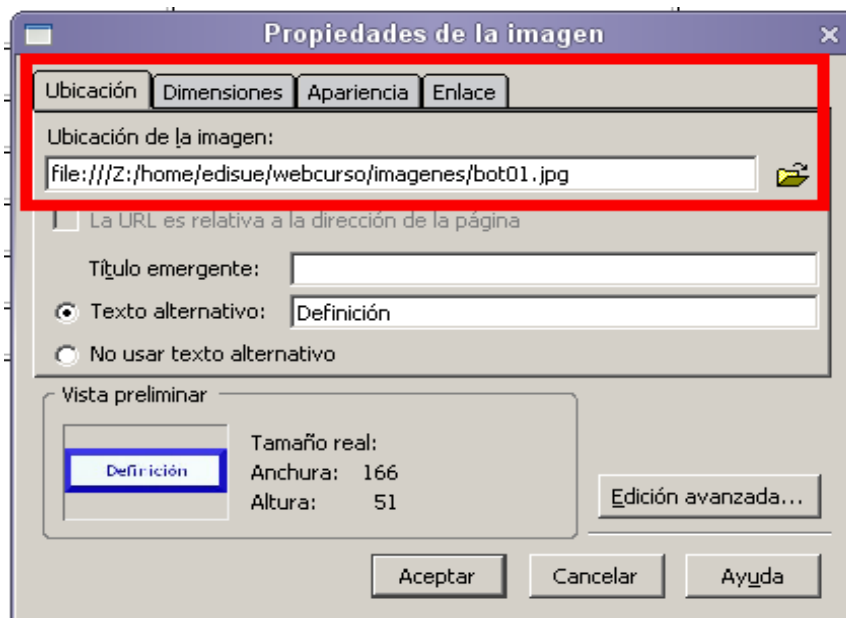
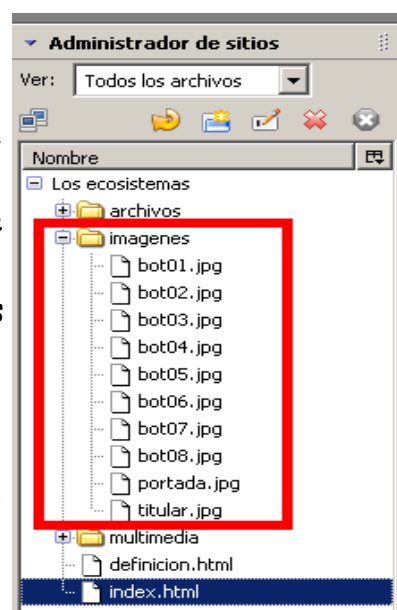


Figura 5.5. Ubicación de la imagen en tu equipo

Guarda ahora la página mediante **Archivo - Guardar como...** En la ventana Título de la página teclea Portada como nombre y guarda el archivo con el nombre index.html en la carpeta webcurso.

Ahora que ya tienes el archivo index.html observa otro procedimiento para insertar imágenes en tu página:

- Acude a la ventana Administrador de sitios.
- Despliega, haciendo clic sobre el signo más situado a la izquierda de la entrada Los ecosistemas la lista de carpetas y archivos de tu sitio. Repite el procedimiento sobre el signo más a la izquierda de la carpeta imagenes. Se muestra en la ventana el listado de todas las imágenes que previamente has copiado en esta carpeta.
- Haz clic y arrastra hasta el espacio de trabajo la imagen que deseas incluir en la página. Por ejemplo, haz clic sobre la imagen bot02.jpg y arrástrala hasta la primera celda de la segunda fila, justo debajo de la imagen del botón Definición que incluiste en el apartado anterior.



- Con un doble clic sobre la imagen del botón abrirás la ventana **Propiedades de imagen**. Esto te permitirá editar en cualquier momento, las propiedades de cualquier imagen que tengas ya incluida en tu página Web. Por ejemplo, teclea Botón Tipos de ecosistemas como **Texto alternativo**.
- Repite el procedimiento con los otros botones de navegación y añádelos en la página a modo de columna.

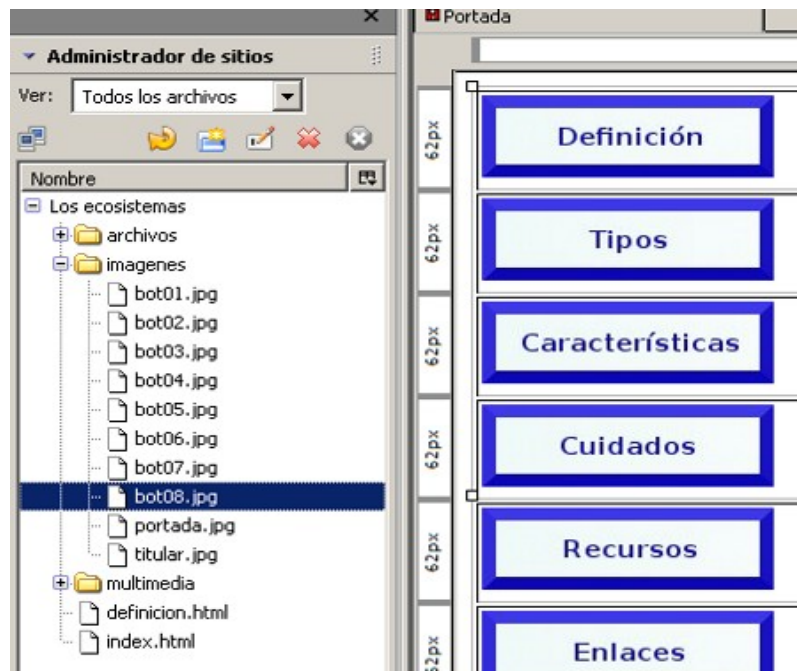


Figura 5.6. Insertar imágenes arrastrando directamente desde el Administrador de sitios

Incluye un titular en la Portada

Observa que el ancho de la primera columna es demasiado grande. Para reducirlo, haz clic sobre el control de la misma (en la parte superior del espacio de trabajo) y arrastra hasta la izquierda hasta "chocar" con los botones. Puedes reubicar también, si lo deseas, los límites de las otras columnas.

Vas a insertar una imagen con un titular que ocupará las tres celdas restantes de la primera fila, por tanto, debes unir las previamente en una sola. Para ello, haz clic sobre la segunda celda de la primera fila y, sin soltar el ratón, arrastra hasta la última para seleccionarlas (verás que aparecen remarcadas).

Utiliza el menú contextual del botón derecho del ratón sobre las celdas seleccionadas y haz clic, en concreto, sobre la entrada Unir las celdas seleccionadas. Esto hará que las tres celdas se unan en una única celda que ocupe todo su ancho.

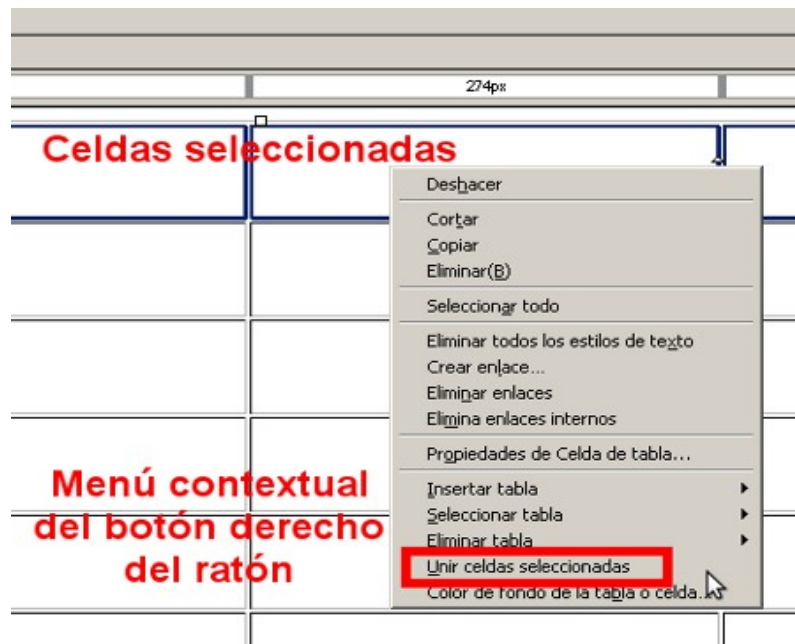


Figura 5.7. Unir celdas, también llamada en otras aplicaciones, combinar celdas.

Ahora arrastra la imagen titular.jpg que localizarás en la carpeta imágenes a la celda resultante de la unión.

Utiliza de nuevo el menú contextual del botón derecho del ratón sobre esta celda y selecciona la entrada **Propiedades de Celda de tabla**. En la nueva ventana que aparece en pantalla, **Propiedades de la tabla - pestaña Celdas**, localiza el apartado **Alineación del contenido**. Selecciona **Centrada** en el menú desplegable **Horizontal**.

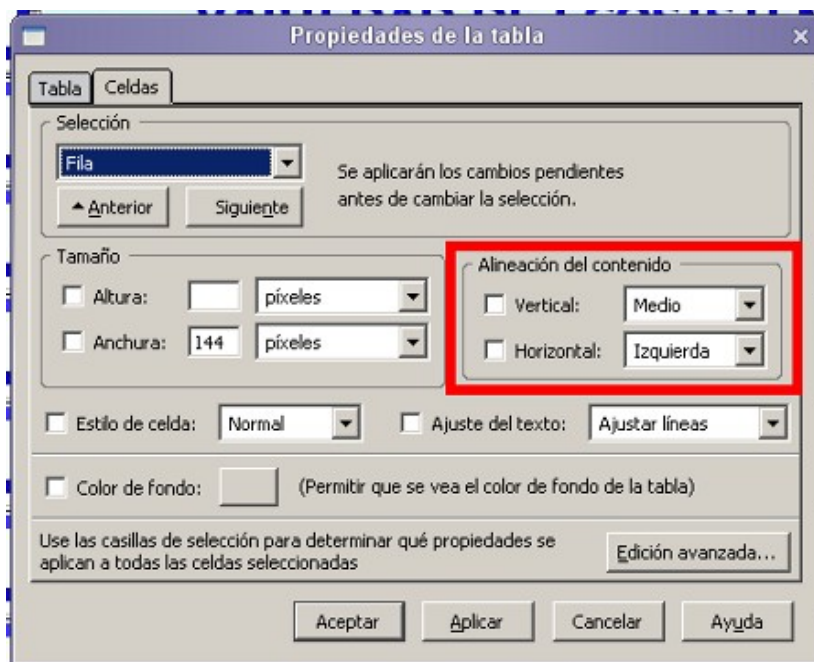


Figura 5.8. Alineación del contenido en la celda.

Haz clic sucesivamente sobre **Aplicar y Aceptar**. La imagen con el titular se posicionará en el centro de la celda.

Incluye la imagen de portada

Repite el procedimiento que ya conoces para unir las celdas que van desde la segunda celda de la segunda fila a la última de la fila 8 (ya sabes, clic y arrastra para seleccionarlas) y selección de la entrada, en el menú contextual del botón derecho del ratón, Unir las celdas seleccionadas.

Haz clic y arrastra sobre la imagen portada.jpg de la carpeta imagenes a esta ubicación. Utiliza también el menú contextual del botón derecho del ratón - Propiedades de la Celda de la Tabla para cambiar la alineación horizontal de la misma a Centrada, tal y como hemos hecho anteriormente.

Incluye información en el pie de página

Une las 4 celdas de la última fila. En la celda resultante teclea tus datos personales, el nombre de tu centro educativo y la fecha de creación de la Web (utiliza la opción del menú Insertar - caracteres y símbolos si deseas incluir el signo del Copyright).. Incluye también en este pie de página la licencia que regirá tu sitio Web, por ejemplo, una licencia Creative Commons o una licencia GNU/GPL.

Edita este texto según tus preferencias.

Nota. Modifica el borde de la tabla. Para ello selecciona de nuevo Propiedades de la Celda de la Tabla en el menú contextual del botón derecho del ratón en una de las celdas de la tabla y haz clic sobre la pestaña Tabla. Localiza el apartado Borde y modifica el valor 1 sustituyéndolo por 0 píxeles.

Guarda finalmente la página utilizando el botón **Guardar**. Y comprueba el aspecto de la página acudiendo a la carpeta webcurso y haciendo doble clic sobre el archivo index.html para que se abra tu navegador predeterminado.

¡No está mal para ser tu segunda página en Kompozer!